

Studiengang	Informatik (Bachelor)
Modulname	Compilerbau-Praktikum
Modulverantwortlicher	Prof. Dr. Heinlein
Modulart	Wahlpflichtmodul
Studiensemester	4 - 7
Moduldauer	1 Semester
Zahl LV	1
Angebotshäufigkeit	unregelmäßig
Credits	5 CP (ECTS)
Workload Präsenz	60 h
Workload Selbststudium	90 h
Teilnahmevoraussetzung Modul	Formal: abgeschlossenes Grundstudium Inhaltlich: C++-Kenntnisse
Verwendung in anderen Studiengängen	
Sprachen	Deutsch

Modulziele **Fachkompetenz („Wissen und Verstehen“ und „Fertigkeiten“)**
Die Studierenden können Compilerbau-Techniken praktisch anwenden.

Überfachliche Kompetenz („Sozialkompetenz“ und „Selbstständigkeit“)
Die Studierenden können eine Aufgabe im Team erledigen.

Lerninhalte Entwicklung wesentlicher Teile eines Compilers im Team

Literatur A. V. Aho, M. S. Lam, R. Sethi, J. D. Ullman: Compiler: Prinzipien, Techniken und Werkzeuge (2., aktualisierte Auflage). Pearson Studium, München, 2008.

Enthaltene Lehrveranstaltungen

LV-Nr	Name der Lehrveranstaltung	Lehrender	Art ¹	SWS	CP
57574	Compilerbau-Praktikum	Prof. Dr. Heinlein	V, P	4	5

Modulprüfung (Voraussetzung für die Vergabe von Leistungspunkten)

LV-Nr	Art und Dauer des Leistungsnachweises ²	Ermittlung der Modulnote	Bemerkungen
57574	PLP benotet	100%	

Voraussetzungen für die Zulassung zur Modulprüfung

Weitere studienbegleitende Rückmeldungen

Bemerkungen

Dieses Wahlfach kann unabhängig vom Modul Compilerbau (57907) besucht werden.

Letzte Aktualisierung: CH 06.03.2020

¹V Vorlesung, Ü Übung, L Labor, P Praktikum, E Exkursion, S Seminar (SPO-Ba § 48; SPO-Ma § 38)

²PLK Klausur, PLS Sonstige schriftliche Arbeiten, PLM Mündliche Prüfung, PLR Referat, PLP Projektarbeit, PLL Laborarbeit, PLE Entwurf, PLA Praktische Arbeit (SPO-Ba § 15; SPO-Ma § 12)